

Candidatura N. 1079055

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	IC R.SANZIO PORTO POTENZA PICEN
Codice meccanografico	MCIC813001
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE PIEMONTE 19
Provincia	MC
Comune	Potenza Picena
CAP	62018
Telefono	0733688197
E-mail	MCIC813001@istruzione.it
Sito web	https://icrsanzio.edu.it/
Numero alunni	707
Plessi	MCAA81301T - COLORAMONDO MCEE813013 - P/ZZA DOUHET MCIC813001 - IC R.SANZIO PORTO POTENZA PICEN MCMM813012 - RAFFAELLO SANZIO (P.TO POTENZA)

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1079055 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	SCACCHI MATTI	€ 4.873,80
Arte; scrittura creativa; teatro	Crescere nell'arte	€ 5.082,00
Educazione alla legalità e ai diritti umani	Stare bene a scuola. Educare alle Life skills	€ 5.082,00
Musica e Canto	Musica maestro!	€ 4.873,80
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 19.911,60

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza multilinguistica	Play and Learn	€ 5.082,00
Competenza digitale	Creo digitalmente	€ 4.977,90
Competenza in materia di cittadinanza	Redazione giornalistica	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Progetto Cineforum	€ 4.873,80
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 20.015,70

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: SpecialMente Insieme a Scuola

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	E14C22000920001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
SCACCHI MATTI	€ 4.873,80
Crescere nell'arte	€ 5.082,00
Stare bene a scuola. Educare alle Life skills	€ 5.082,00
Musica maestro!	€ 4.873,80
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 19.911,60

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: SCACCHI MATTI

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCACCHI MATTI
Descrizione modulo	<p>L'attività scacchistica scolastica sarà un valido ausilio all'acquisizione delle competenze chiave per la cittadinanza. L'attività con gli scacchi, oltre a fungere da supporto per il potenziamento delle capacità Logico Matematiche e delle Abilità Cognitive degli alunni, costituisce un utile strumento al sostegno soprattutto per quegli alunni che hanno difficoltà di apprendimento, problemi comportamentali o di inserimento nella classe. Gli adolescenti imparano a confrontarsi in modo leale, sportivo e rispettoso degli altri nelle gare, ad accettare la sconfitta come conseguenza dei propri errori (o della maggiore bravura dell'avversario) ed a lavorare su di essi per migliorarsi e cogliere successi. Il modulo si propone i seguenti obiettivi: Sviluppare il senso di riflessione e il senso critico rispetto alle esperienze di apprendimento e insegnamento vissute; Imparare che la risoluzione di un problema può prevedere strategie diverse; Implementare le capacità di ascolto e comprensione attraverso narrazioni di testi a sfondo scacchistico;</p> <p>Il modulo è articolato nelle seguenti azioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analisi della scacchiera quadrato; - Rappresentazione grafica di pezzi e scacchiera; - Scrittura in notazione scacchistica; - Risoluzione puzzle scacchistici; - Tornei di valutazione; - Partite tra pari e con l'esperto.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	15/05/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC813001
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Secondaria primo grado

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCACCHI MATTI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Crescere nell'arte

Dettagli modulo

Titolo modulo	Crescere nell'arte
Descrizione modulo	<p>L'attività si propone di perseguire i seguenti obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere in un'opera d'arte gli elementi fondamentali del linguaggio visivo e leggerne il messaggio • Comunicare idee attraverso diversi mezzi espressivi • Rielaborare immagini utilizzando diverse tecniche artistiche • Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere messaggi, sensazioni ed emozioni • Sviluppare lo spirito di collaborazione mettendo in atto forme di rispetto verso gli altri <p>Prendendo spunto da opere di artisti appartenenti a diversi periodi storici, a diverse aree geografiche e a diverse culture si esploreranno varie tecniche espressive grafico pittoriche e vari medium artistici (grafite, carboncino, pastelli a olio, china, acquarello, acrilici, collage, stampa artigianale ...). Si produrranno opere individuali e collettive legate al tema della Cittadinanza (ambiente e sostenibilità, intercultura, pace, solidarietà ...). Le opere realizzate saranno impiegate per realizzare una mostra e digitalizzate per essere condivise attraverso canali multimediali.</p> <p>Si intende promuovere l'espressione creativa individuale per aumentare la consapevolezza di sé e il senso di autostima, favorire la sensibilità rispetto alla valorizzazione del patrimonio culturale. Saranno stimulate riflessioni su temi legati alla cittadinanza.</p>
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	15/05/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC813001
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Crescere nell'arte

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla legalità e ai diritti umani

Titolo: Stare bene a scuola. Educare alle Life skills

Dettagli modulo

Titolo modulo	Stare bene a scuola. Educare alle Life skills
Descrizione modulo	<p>Il modulo propone attività relative alle Life Skills (decision making, problem solving, creatività, senso critico, comunicazione efficace, Skills per le relazioni interpersonali, autocoscienza, empatia, gestione delle emozioni, gestione dello stress) per affrontare il disagio al fine di favorire capacità di socializzazione e di apprendimento.</p> <p>Le attività saranno diversificate a seconda delle classi: skills per le classi prime (accoglienza e sviluppo di sane relazioni tra compagni) skills per le classi seconde (autostima ed autoefficacia) e skills per le classi terze (orientamento, interessi e coping. Si intendono perseguire le seguenti finalità:</p> <p>Attuare una prevenzione primaria finalizzata a gestire il proprio benessere Migliorare la relazione con gli altri Acquisire abilità per affrontare i problemi e gli stress della quotidianità</p> <p>Si prevedono attività in piccolo gruppo sulle Skills elencate attraverso la metodologia del role playing, del brainstorming e del circle time.</p> <p>Si utilizzeranno giochi, esercizi e stimoli per coinvolgere i ragazzi facendo vivere loro esperienze divertendosi, per poi riflettere e confrontarsi.</p> <p>Si prevede la realizzazione di riflessioni scritte personali, cartelloni ed elaborazioni digitali.</p>
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	15/05/2023
Tipo Modulo	Educazione alla legalità e ai diritti umani
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC813001
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Stare bene a scuola. Educare alle Life skills

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Musica e Canto Titolo: Musica maestro!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Musica maestro!
Descrizione modulo	<p>L'attività si propone di avvicinare i bambini alla pratica strumentale nell'ambito di un percorso musicale propedeutico di conoscenze e competenze che si svolgerà in quattro fasi interscambiabili: 1. esercizi di attenzione e coordinamento 2. esercizi di intonazione e ritmici 3. approccio allo strumento 4. produzione di brani musicali attraverso la voce e gli strumenti musicali L'apprendimento in gruppo permette di sviluppare dinamiche ludiche e di imitazione tra pari, di socializzare e integrarsi come in una comunità nel rispetto di regole, spazi e tempi. Ciascuno sarà valorizzato secondo le proprie predisposizioni e punti di forza attraverso la musica come forma espressiva e come disciplina artistica. L'attività si pone i seguenti obiettivi</p> <p>Svelare le potenzialità musicali dei bambini, anche con difficoltà, per aumentare la consapevolezza di sé e l'autostima .</p> <p>Apprendere le basi del linguaggio musicale e le gestualità necessarie al fare musica</p> <p>Ottenere attraverso la pratica strumentale una ricaduta positiva sul percorso scolastico generale degli studenti e sulla loro capacità di autocontrollo e concentrazione</p> <p>Apprendere divertendosi</p>
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	28/05/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC813001
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Musica maestro!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Growing by school

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
<p>Codice CUP</p>	<p>E14C22000930001</p>

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Play and Learn	€ 5.082,00
Creo digitalmente	€ 4.977,90
Redazione giornalistica	€ 5.082,00
Progetto Cineforum	€ 4.873,80
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 20.015,70

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Play and Learn

Dettagli modulo

Titolo modulo	Play and Learn
Descrizione modulo	Si intendono realizzare attività di storytelling e lettura di testi narrativi e teatrali; mini sketches e attività di role playing; laboratori grafico-pittorici per la realizzazione di scenari e addobbi; l'attività si concluderà con la partecipazione ad uno spettacolo teatrale tenuto da una compagnia di attori madrelingua. Sarà favorito un approccio comunicativo che implementi le competenze linguistico-comunicative degli alunni attraverso modalità ludico creative e di partecipazione attiva. Saranno perseguiti i seguenti obiettivi: Sviluppare le abilità di listening e speaking Sviluppare e potenziare le capacità comunicative e relazionali attraverso diversi canali (arte musica teatro)
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	22/05/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC813001
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Play and Learn

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Creo digitalmente

Dettagli modulo

Titolo modulo	Creo digitalmente
Descrizione modulo	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).
Data inizio prevista	24/10/2022
Data fine prevista	15/05/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC813001
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Creo digitalmente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: Redazione giornalistica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Redazione giornalistica
Descrizione modulo	<p>I ragazzi faranno l'esperienza di far parte di una vera "redazione" di giornale, con attività personali e collaborative, con assunzione/rispetto dei ruoli e svolgimento di compiti precisi, con presa di responsabilità e lavori di stesura che concorrano alla realizzazione di prodotti finali condivisi da destinare alla pubblicazione. L'attività si pone il conseguimento dei seguenti obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - rendere i ragazzi protagonisti di un'attività motivante e coinvolgente finalizzata in primis al consolidamento/potenziamento della comunicazione linguistica, in cui l'atto dello scrivere viene ad assumere un reale significato di condivisione e cura del messaggio - guidarlo nell'esplorare le situazioni da altri punti di vista, formarsi delle opinioni, risolvere problemi, comunicare e mettere a confronto idee - migliorare il lessico - rafforzare la responsabilità personale, il dialogo, lo scambio e la collaborazione fra i redattori - ricercare, raccogliere e rielaborare i dati, le informazioni, i concetti e le esperienze necessarie, anche con l'utilizzo di strumenti informatici - Imparare ad interagire in modo efficace in diverse situazioni comunicative, sostenendo le proprie idee con testi scritti, che siano sempre rispettosi delle idee degli altri. <p>Gli alunni vivranno l'esperienza di una "redazione" di giornale, con assunzione/rispetto dei ruoli e svolgimento di compiti precisi che concorrano alla realizzazione di un prodotto finale condiviso: un giornalino online. Sarà fornita agli studenti partecipanti l'opportunità di partire dalla lettura della realtà esterna ad essi attraverso lo strumento dei quotidiani, per arrivare all'espressione creativa e alla comunicazione efficace delle proprie idee personali in articoli di giornale ideati, scritti e firmati da loro stessi.</p>
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	15/05/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC813001
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Redazione giornalistica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Progetto Cineforum

Dettagli modulo

Titolo modulo	Progetto Cineforum
Descrizione modulo	<p>Il modulo spiegherà ai ragazzi “come funziona il cinema”, quali sono i mezzi narrativi che la “settimana arte” utilizza per raccontare ed emozionare (il montaggio, la musica, gli effetti speciali ad esempio). I temi affrontati saranno: Il mondo dei grandi visto attraverso gli occhi dei ragazzi (classi prime), Cinema e Storia – Scienza e Fantascienza – Cinema e Musica (per le classi seconde e terze). il modulo si propone di favorire la “promozione e diffusione della cultura umanistica e la valorizzazione del patrimonio e della produzione culturale,[...], cinematografica e il sostegno della creatività connessa alla sfera estetica” . Il cinema è un mezzo di comunicazione capace di coinvolgere fantasie, bisogni di identificazione e curiosità dei ragazzi. Il grande schermo, la perfetta definizione delle immagini, il suono avvolgente, la sala buia, nessuna interruzione tutti elementi fondamentali che solo la sala cinematografica consente di catturare l'interesse degli alunni calandoli nella misteriosa realtà del cinema. Portare il cinema a scuola consente di perseguire i seguenti obiettivi: educarli alla visione dei film nel contesto più adatto a farlo ed educarli a “stare al cinema”, con tutto ciò che comporta, in termini di comportamento (silenzio, attenzione, esclusione di atteggiamenti di disturbo.....)</p> <p>Saranno scelti i film da far vedere agli alunni, scevri da scelte imposte dal mercato. Si cercherà di abituare i bambini non solo ad andare al cinema, ma anche di vivere con altri l'esperienza cinematografica in maniera critica e consapevole</p>
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	22/05/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC813001
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Progetto Cineforum

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
SpecialMente Insieme a Scuola	€ 19.911,60
Growing by school	€ 20.015,70
TOTALE PROGETTO	€ 39.927,30

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1079055)
Importo totale richiesto	€ 39.927,30
Massimale avviso	€ 40.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	31/05/2022 09:42:28
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>SCACCHI MATTI</u>	€ 4.873,80	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Crescere nell'arte</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla legalità e ai diritti umani: <u>Stare bene a scuola. Educare alle Life skills</u>	€ 5.082,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Musica maestro!</u>	€ 4.873,80	
	Totale Progetto "SpecialMente Insieme a Scuola"	€ 19.911,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Play and Learn</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Creo digitalmente</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Redazione giornalistica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Progetto Cineforum</u>	€ 4.873,80	
	Totale Progetto "Growing by school"	€ 20.015,70	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 39.927,30	€ 40.000,00